
PlayStation
砂のエンブレイス
～エディンの里のネーブル～
TM
IDEA FACTORY

ネバーランドのどこかに、
誰も知らない土地があるという。
その土地の名は、
エディン…。

エディンに、水はほとんどない。
砂と風の神が仲睦まじい
夫婦だから。

エディンに住む人は、ほとんどいない。
地の果てまで続く荒野は、
いつか見飽きてしまうから。

時の流れを忘れたかのように
エディンには今日も
砂と風が舞っている…。

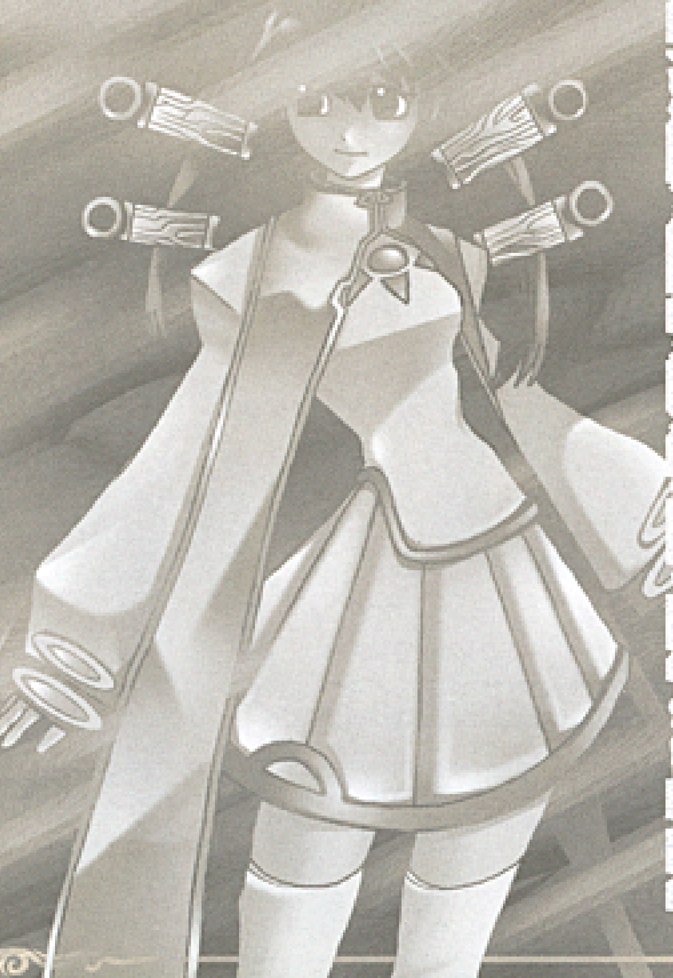
砂のエンブレイス
～エディンの里のネーブル～

ご注意　"PlayStation 2"本体でメモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するとき

メモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するときは、必ず"PlayStation 2"本体の⏻(オン/スタンバイ)/RESETボタンが緑色の状態(オンの状態)で差し、⏻(オン/スタンバイ)/RESETランプを赤色の状態(スタンバイ状態)にする前に抜いてください。別売りの"PlayStation 2"専用マルチタップ(SCPH-10090)やマルチタップ(SCPH-1070)を接続してメモリーカードを使用するときも、同様の操作を行なってください。

For Japan Only　プレイヤー 1人　メモリーカード 1～3ブロック　アナログコントローラ対応

SLPS 02858



- CONTENTS -

◆キャラクター紹介

世界を彩るキャラクターたち



"心優しい純粋な女の子"

ネーブル

純粋でちょっと世間知らずな女の子。「なんでも願いをかなえる石」を求めて旅を続けるが、彼女自身はふつうの女の子。



"手癖の悪い勇者候補"

ミュール

正義感はあるが、ぶっきらぼうで手癖が悪い。遺跡荒らしを生業とする。



"シンバ帝国仮設街警備隊長"

アンクロワイヤー

仮設街の警備を統括する警備隊長。街の安全を守るため、任務と周囲との交流のギャップに悩む。

"毎日を楽しく生きるニューハーフ"

マイケル

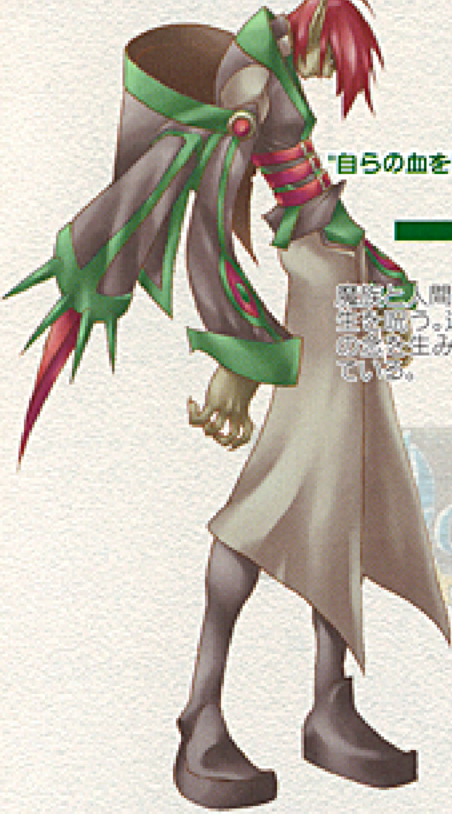
地底の住人モリュラ族と共に暮らす遊び人のニューハーフ。自らを飾り立てることが趣味で、常に数々のアクセサリーを身に付けている。



"自らの血を呪う、人と魔族のハーフ"

イフ

魔族と人間の間に生まれた自分の出生を呪う。迫害が彼の心に黒い憎悪の炎を生み、それは人間に向けられている。





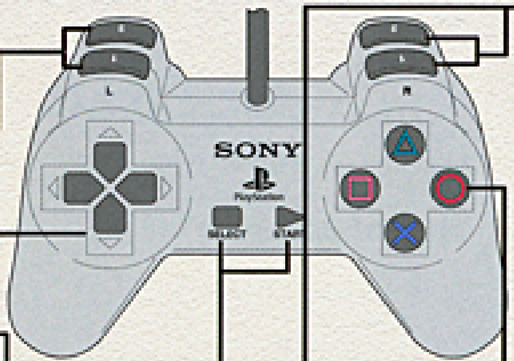
"異教の国に神の教えを説く武装神父"

ミロク

砂漠で生活するシャボン族に神の教えを説くことを務めとする。山ほど抱えた武器は、自らと力無き人々を守るときにのみ振るわれる。

◆ 操作方法 Controller

●コントローラ●



● L２ボタン
使用しません。

● L１ボタン
使用しません。

● 方向キー
コマンドの選択、
カーソル移動

● セレクトボタン
レーダーの表示・非表示。

● スタートボタン
ムービーのスキップ。

● R２ボタン
使用しません。

● R１ボタン
地名の表示。

● ○ボタン
コマンドの決定、
話す、調べる。

● ×ボタン
コマンドのキャンセル、
ウィンドウを閉じる。

● △ボタン
メニューウィンドウを
開く。

● □ボタン
フィールドに穴を掘る。

●アナログコントローラ●



● L２ボタン
使用しません。

● L１ボタン
使用しません。

● 方向キー
コマンドの選択、
カーソル移動

● 左スティック
コマンドの選択、
カーソル移動

● L３ボタン
フィールドに穴を掘る。

● 右スティック
使用しません。

● R３ボタン
使用しません。

● アナログモードスイッチ・LED
振動機能はアナログモードスイッチON（LED点灯）OFF（LED消灯）に関係無く使用できます。左スティックおよびL３ボタンはアナログモードスイッチON（LEDが赤く点灯）で使用できます。（p.15参照）

◆ ゲームの進め方 Start to Game



“プレイステーション”本体に「砂のエンブレイス」のＣＤ－ＲＯＭをセットして、電源を入れてください。オープニングが再生された後、タイトル画面が表示されます。
初めて遊ぶ場合は「NEW GAME」、前回の続きから遊びたい場合は「CONTINUE」を選んでください。



◆ NEW GAME

「NEW GAME」を選ぶとゲームが始まり、途中で名前入力画面が表示されます。方向キーと左スティック、○ボタンで好きな名前を入力してください。最大８文字まで入力できます。Ｌ１、Ｒ１ボタンで文字の種類が切り替わり、×ボタンで１文字戻ります。



◆ CONTINUE

「CONTINUE」を選ぶと、最大３つまでのセーブデータが表示されます。好きなセーブデータを選んで、○ボタンを押すと、そのデータの続きから遊ぶことができます。



◆ メモリーカード

データをセーブしたい場合は、村などにある石碑に○ボタンで話しかけてください。セーブデータ１つにつき、メモリーカードの容量は１ブロック必要です。セーブデータは３つまで保存することができます。メモリーカード差込口１にのみ対応します。

◆ ゲームの流れ Game Chart

1 オープニング



ゲームをスタートすると、オープニングイベントが始まります。
オープニングイベントが終わると自由に動けるようになります。

2 名前の入力



オープニングイベントの途中で主人公の名前の入力があります。

3 旅の準備



自宅は冒険の重要な拠点になります。
冒険をする前に家の中をいろいろ探してみましょう。(p.26参照)

4 探索1



冒険の舞台には、いろんな仕掛けがありますので、うまくクリアしていきましょう。また、あちこちに宝物が隠されています。探して集めていきましょう。(p.11参照)

5 探索2



フィールドにはアイテムがたくさん埋まっています。
どんどん掘って見つけましょう。
（p.18～p.19参照）

6 戦闘



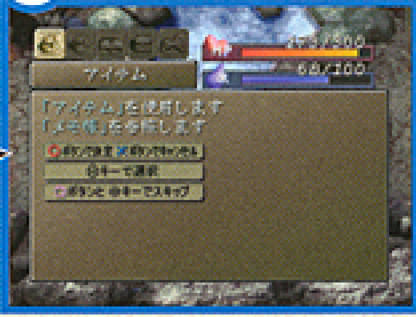
特技を使ったり、相手の弱点をうまく突いて敵を倒してください。
敵を倒していくことでレベルアップできます。（p.21～p.25参照）

7 イベント



特定の場所で起こるイベントでは、重要な情報が聞けたり、重要な敵と戦うことがあります。

8 キャンプ



装備を変更したい場合や、道具を使いたい場合はキャンプコマンドを開きましょう。（p.12～p.15参照）

◆ 村や集落 Village



人のほとんどいないエディンにも、少数ながら人間や、人間以外の種族が生活をしています。
彼らに近づいて○ボタンを押せば、その人と話をすることができます。
時には重要な情報が聞けたり、アイテムをもらえることもありますので、さまざまな人と話をすると良いでしょう。
また、水やＨＰを回復できるポイントもあります。



◆ 水の量に注意しよう

歩いたり、穴を掘ることで減っていく水も、村や集落など、安全な場所では減りません。
また、水の入った瓶などを調べれば、水を補給することができます。



◆ あちこち探してみよう

宝物は、フィールドやダンジョンにばかりあるとは限りません。壺や瓶など、あやしいと思った場所はどんどん調べましょう。
また、村や集落の中にも掘れる場所はあり、もしかしたら、そこに意外なアイテムが隠されているかもしれません。

◆ フィールド・ダンジョン Field&dungeon

一歩外に出れば、そこはモンスターやワナなどにあふれた、危険いっぱいのフィールドです。
さらに、特定の場所にはダンジョンの入り口があります。
これらの場所では歩くだけでも水が減っていきますので、水の量には常に注意し、残りの水が少なくなってきたらアイテムで補給するか、補給できるポイントまで戻るようにしましょう。



「風のカリヨン」が、現在位置の座標を教えてくれます。

主人公のＨＰを表示します。
左が現在値で、右が最大値です。
ワナにかかったりするとＨＰが減少し、ゼロになるとゲームオーバーになりますので、常に安全な量を保つようにしましょう。



水の量を表示します。
左が現在値で、右が最大値です。
歩いたり、穴を掘ることで減少していき、ゼロになるとＨＰが減少しますので、補給アイテムを使うなどして常に安全な量を確保しておきましょう。

トラップ



フィールドやダンジョンには、さまざまな仕掛けがあります。
この仕掛けを解かないと先に進めない場合もありますので、頭を使って仕掛けをクリアしてください。クリアした先には、きっと良いことがあるはずです。

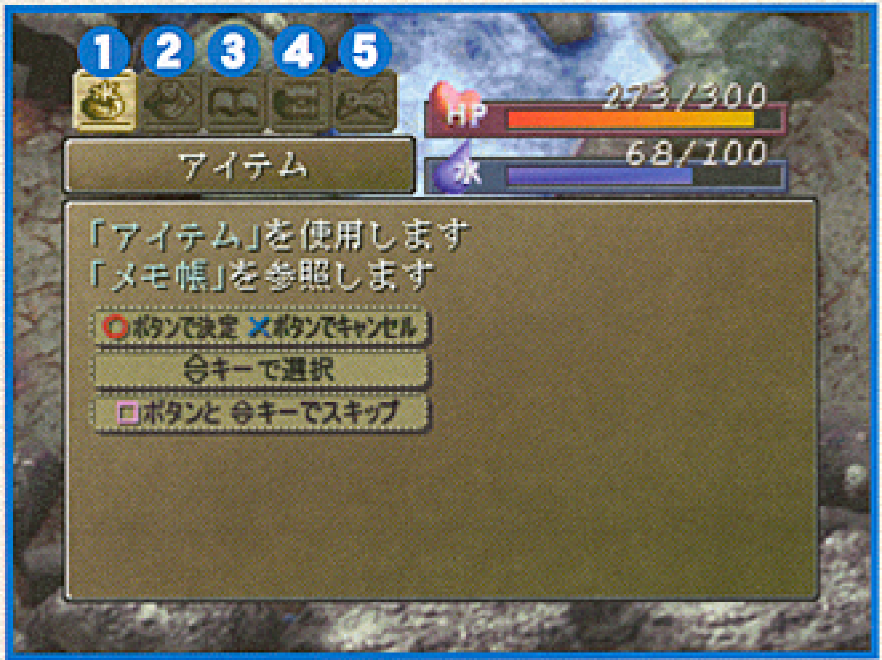
宝箱

フィールドやダンジョンには、宝箱が落ちている場合があります。
誰かが隠したのか、旅人が共同で使う物なのか、中にはきっと冒険に役立つ道具や装備品が入っているはずです。必ず取るようにしましょう。



◆ キャンプ画面 Camp Screen

キャンプ画面では、アイテムを使ったり、主人公たちのステータスを確認するなど、さまざまなことができます。
方向キー、または左スティックで項目を選択し、○ボタンで決定します。



❶………アイテムコマンドです。道具などを使用することができます。
❷………装備コマンドです。武器などを装備することができます。
❸………ステータスコマンドです。現在の能力や状態を表示します。
❹………アルバムコマンドです。レアアイテムを参照できます。
❺………設定コマンドです。各種設定の変更ができます。

◆アイテム・装備



◆アイテム

所持しているアイテムを使ったり、「風の噂」(p.18参照)を読み返したりできます。
このコマンドを選ぶと、さらにいくつかのコマンドが表示されます。
『整頓』は、アイテムを見やすく整理してくれます。『捨てる』は、捨てたいアイテムを○ボタンで決定し、さらに「はい」を選ぶと、そのアイテムを捨てることができます。一度捨てたアイテムは元に戻らないので注意してください。
また、重要なアイテムは捨てられない場合があります。

―アイテム紹介(一例)―

◆元気水 ……………… HPを１００回復します。

◆水のボトル ……………… 水を４００補給します。

◆スカラベ ……………… 特定のポイントにワープします。



◆装備

所持している武具を装備します。武具を装備することで、キャラクターの戦闘での能力が上昇します。
武具には武器、鎧・服、腕輪、指輪があり、おのおの上昇する能力が異なっています。
武具は、それぞれ得意とする属性(p.24参照)がありますので、いろんな組み合わせを試しましょう。

◆ステータス



◆ステータス

現在のキャラクターのレベルや能力、状態などを確認することができます。
パートナーがいる場合は、△ボタンで状態を見るキャラクターを変更できます。

◆パラメータ

攻撃…現在の攻撃力を表します。
防御…現在の防御力を表します。
腕力…力の強さを表します。
体力…体の丈夫さを表します。
知力…賢さをあらわします。
精神…意志の強さを表します。
反応…素早さを表します。
器用…武器の扱いの上手さを表します。

◆属性パラメータ



❶無
❷虫狩り
❸竜狩り
❹獣狩り
❺草刈り
❻退魔

◆アルバム・設定



◆アルバム

集めたレアアイテムを参照できます。
そのレアアイテムの詳しい情報を知ることができます。



◆設定

ウィンドウの色設定やメニューウィンドウの半透明化、アナログコントローラ振動のＯＮ、ＯＦＦの設定ができます。

◆アイテムの応用と融合



◆アイテムの応用について

「応用」とは、アイテムを普通とは違った使い方をすることで、別の効果を引き出すことです。
水が少ないのに、水を補給できるアイテムが無い、毒を受けてしまったのに、毒消しの薬が無いなど、冒険にトラブルはつきものです。
そんなときは、アイテムを「応用」して使うことで切り抜けましょう。きっと、意外な使い方があるはずです。



◆アイテムの選択

まず、アイテムウィンドウを開き、「応用」コマンドを選択します。
そして、「応用」したいアイテムを選択します。例として、ここでは『元気水』を選択します。
元気水は通常、ＨＰを回復するアイテムです。



◆アイテムの応用

「応用」したいアイテムを選択したら、○ボタンを押して「はい」を選択して下さい。
これで『元気水』の応用は完了です。『元気水』を「応用」したら、ＨＰを回復する代わりに水が補給できました。

― 備考 ―

『元気水』以外にも、さまざまなアイテムを「応用」することができます。いろいろな使い方を探してみましょう。

◆アイテムの融合について



「融合」とは、２つのアイテムを組み合わせて新しいアイテムを作り出すことです。
それ１つでは役に立たないアイテムも、２つのアイテムを「融合」させると、思いもかけないアイテムに変化します。

◆融合する2つのアイテムの選択



まず、アイテムウィンドウを開き、「応用」コマンドを選択します。
そして、「融合」したいアイテムを選択します。例として、ここでは『陽のきらめき』というアイテムを選択します。そのままでもキレイな宝石です。
ここで○ボタンを押して、"応用しますか？"の問いに「はい」と答えると、もう１つ別のアイテムを選択できます。
ここでは、『月の面影』という別の宝石を選択します。

◆アイテムの融合



これで『陽のきらめき』と『月の面影』の融合は完了です。
「融合」の結果、『夜明けの涙』という、もっとキレイな宝石に変化しました。

ー 備考 ー

これ以外にも、「融合」できるアイテムはたくさんありますが、融合できないアイテムもあります。

◆ 穴掘りと風の噂とレアアイテムと



◆穴掘りについて

フィールドは、基本的にどこでも掘ることができ（掘れない地形もあります）、いろいろなアイテムが埋まっています。
また、特定の場所には「レアアイテム」も埋まっています。「風の噂」の情報を頼りに集めてみましょう。
きっと、面白いアイテムや変なアイテム、役に立つアイテムが見つかるはずです。



◆封水石について

穴を掘ったら封水石が出てきました。封水石同士を「融合」して回復アイテムを作りましょう。
封水石には、青・緑・赤・銀・金と５色あり、どの色を組み合わせるかでできあがるアイテムが変化します。
（銀色の封水石と金色の封水石は、後から見つかるようになります）



◆他のアイテムについて

場合によっては、封水石だけではなく、主人公の能力値を上昇させたり、戦闘で役に立つアイテムを見つける場合があります。

◆風の噂について

主人公は、『風のカリヨン』のおかげで風に流れる精霊の声を聞くことができます。
フィールドに漂う『風の噂』に話しかければレアアイテムのある場所や、ゲームを進める重要なヒントを得られます。
一度聞いた風の噂は登録され、いつでも読むことができます。メニュー画面の「アイテム」の項目から「メモ帳」で確認してみましょう。



◆レアアイテムを探す

風の噂のヒントから、レアアイテムの位置を考えて、穴を掘ってみます。
さて、この場所で合ってるでしょうか？



◆レアアイテムを発見

風の噂の通り、レアアイテムを見つけることができました。
見つけたレアアイテムはアルバムに登録されますので、メニュー画面の「アルバム」で参照してみましょう。
レアアイテムのいろんなことが分かります。



◆ キャラクターとの恋愛　國に舞う優しい恋の花



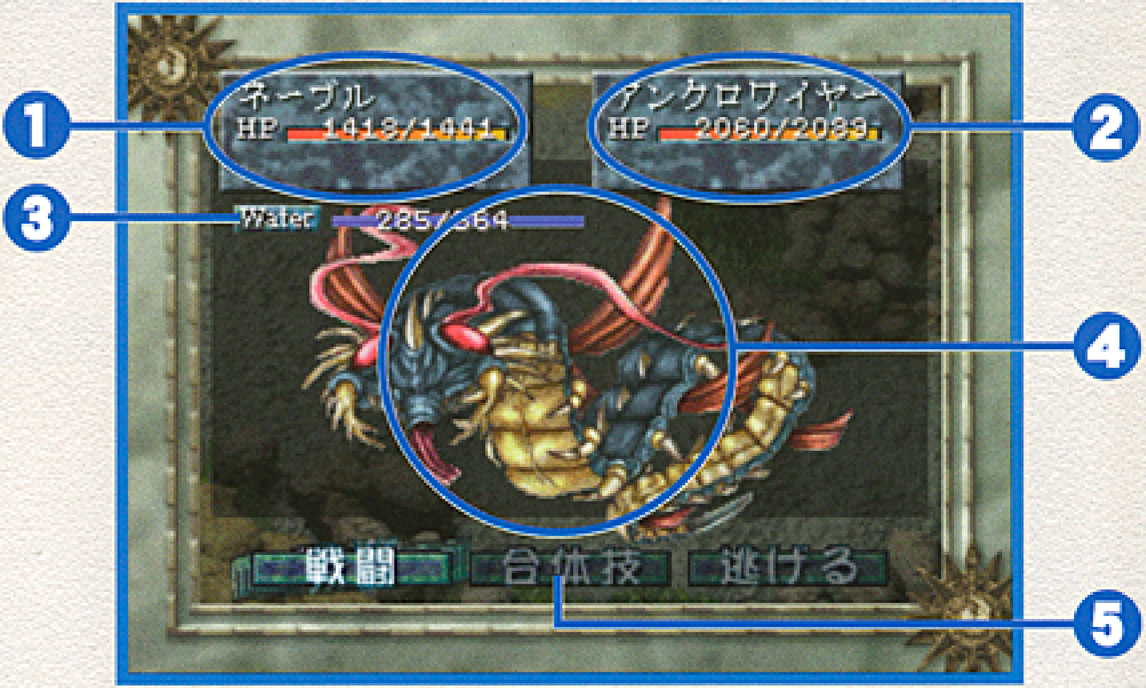
エディンには、主人公の冒険に大きく関わるキャラクターがいます。
励ましてくれたり、ときには冗談を言ったり、そして彼ら自身の悩みを打ち明けたり。
彼らとの交流の中で、主人公はさまざまなものを見ることになります。
出会いから信頼、恋愛へと至るには、いくつかの段階があり、それにはいろいろな条件を満たす必要があります。



イベントが進行して、さらに条件を満たすと、主人公とそのキャラクターは、パートナーとして共に冒険するようになります。
荒野のモンスターたちと戦うときも、心強い頼れる味方となります。

ただし、信頼感を損ねるような行動をとり続けると、パートナーは一緒に行動してくれなくなるかもしれませんので充分に注意しましょう。

◆ 戦闘画面 Battle Scene



戦闘画面は以下のように構成されています。

❶ ……… 主人公のステータスウィンドウ
❷ ……… パートナーのステータスウィンドウ
❸ ……… 水メーター
❹ ……… 敵キャラクター
❺ ……… 戦闘コマンド

◆ コマンド選択の流れ

◆コマンドの選択



戦闘開始直後は「戦闘」「合体技」「逃げる」の３つのコマンドが選択できます。（合体技コマンドはパートナーがいないと現れません。）

◆『戦闘』を選択した場合



『戦闘』を選択すると、さらに「闘う」「特技」「アイテム」の３つのコマンドが表示されます。

◆「戦う」を選択した場合



"戦う"を選択したら、次に攻撃する属性を選択します。 装備中の武器の得意な属性や相手の苦手な属性を考えて選択しましょう。



攻撃する属性を決定すると、画面上に狙いを定めるマークが現れますので、うまく敵を狙って決定ボタンを押してください。
きちんと狙えている場合は、敵が明るくなります。

◆「特技」を選択した場合



"特技"を選択し、そのまま決定するとキャラクターごとの特技が使用できます。攻撃タイプ、回復タイプなど、キャラクターによって効果はさまざまです。

◆「アイテム」を選択した場合



"アイテム"を選択すると、所持しているアイテムの一覧が表示されますので、使用したいアイテムを選択してください。
選択後は、誰に使うかを指定します。ただし、戦闘中に使用できないアイテムもあります。
また、アイテムを選ぶ際にＲ１ボタンを押すと、そのアイテムのコメントを見ることができます。

◆『合体技』を選択した場合



"合体技"を選択すると、技の名前が表示されますので、決定ボタンを押してください。パートナーのキャラクターごとに、異なる強力な技が発動します。また、技の威力は２人の感情度により変化します。感情度が高いほど威力は大幅に上がり、感情度が低ければ、威力は低くなります。



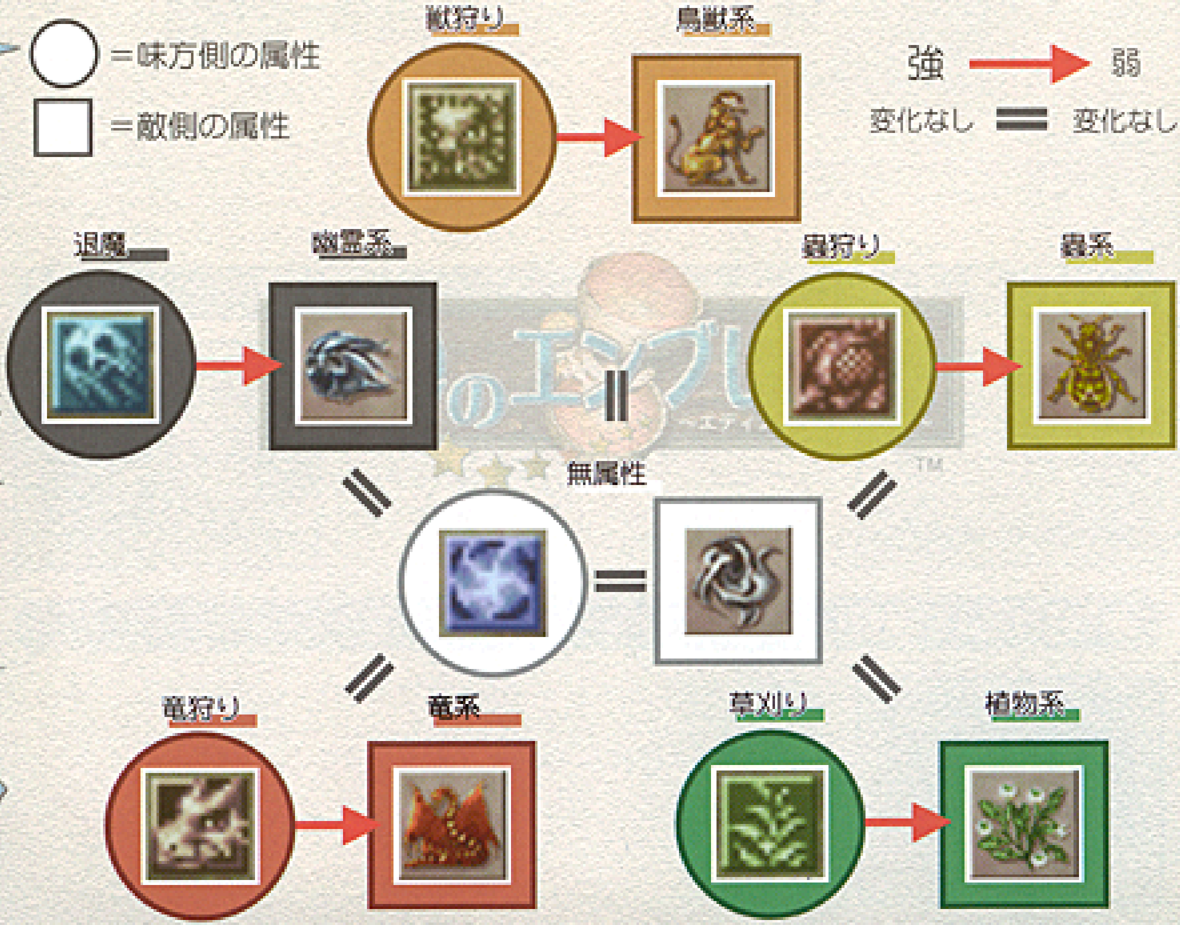
◆『逃げる』を選択した場合



"逃げる"を選択すると、その場で逃げ出すことができます。ピンチのときは逃げたほうが得策です。しかし、必ず逃げられるとは限りませんし、逃げると感情度は減少してしまいます。

◆ 属性について

属性とは、モンスターや攻撃方法に設定されている相性のことで、敵に与えるダメージに影響します。敵の苦手とする属性をうまく突けば、戦闘が楽になるでしょう。



◆ 戦闘終了



◆勝利



登場した敵全てのＨＰを０にすることによって戦闘終了となり、経験値、お金がもらえます。
キャラクターは、経験値が１００たまる毎にレベルアップし、能力が上昇します。能力値が上昇すれば、襲いかかるモンスターの攻撃にも耐えられるようになり、より遠くまで冒険することができるようになります。

◆ステータス異常

敵から特殊攻撃を受けたり､ワナにかかると体に異常をきたす場合があります。 異常は、戦闘中であれば時間の経過と共に回復するものやそのままでは回復しないものがありますが､戦闘中であれ移動中であれ特定の道具を使うことで直すことができます。



1 ：毒　放っておくとＨＰが 減っていきます。毒消し水で治せます。
2 ：眠り　いきなり眠ってしまい行動ができません。スッキリ水で治せます。
3 ：マヒ　痺れて動けなくなります。毒消し水を「応用」すると 治せます。
4 ：石化　なんと、体が石になってしまいます。スッキリ水を「応用」すると治せます。
5 ：豚　豚に変身してしまいます。 タブー水で治せます。
6 ：幽霊　幽霊になってしまいます。聖水で治せます。

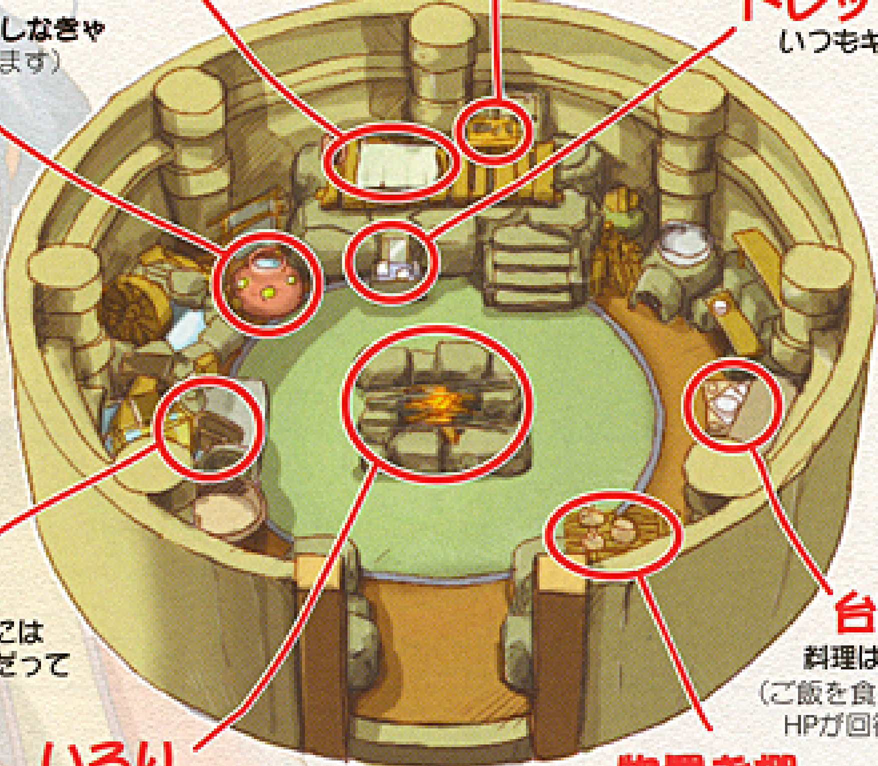
◆ ネーブルの家・大図解 ◆

ふとん
いつもオババさまといっしょ
（寝るとHPが回復します）

つくえ
日記を書いたりするの
（オババさまのヒントが書いてあります）

水がめ
お水は大事にしなきゃ
（水が回復します）

ドレッサー
いつもキレイにね



宝の山
オババさま的には
宝物なんだって

台所
料理はとくい
（ご飯を食べて
HPが回復できます）

いろり
夜は寒いから…
（現在の感情度を見ることができます）

物置き棚
おクスリを置いたりしてるの
（水のミニボトルを補給できます）

使用上のご注意 ●このディスクは"PlayStation"規格のソフトウェアです。日本国内仕様の"PlayStation"および"PlayStation 2"で使用できます。このディスクは NTSC J あるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"および"PlayStation 2"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●ソフトウェアの「解説書」および、お使いになる機種の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。●このディスクを"PlayStation"および"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトルなどが印刷されている面）が見えるようにのせてください。また、"PlayStation"本体にセットする場合は、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。●ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。●指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。●ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。●このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。●このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation"および"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式テレビ）にはつながないでください。残像現象（画面の焼き付き）が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。●ソフトウェアによっては"メモリーカード"や"PocketStation"が必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。

健康上のご注意 ●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。●お使いになる機種の「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよくお読んで正しくご使用ください。

砂のエンブレイス
~エディンの里のネーブル~ ™

Homepage address http://www.ideaf.co.jp

SLPS 02858